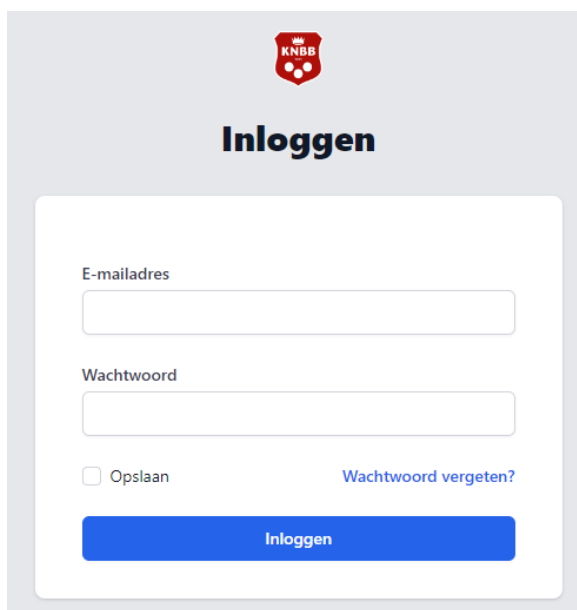


Voor wedstrijdleiders van verenigingen

Wedstrijdleiders van verenigingen die PK's organiseren, kunnen door de PK-wedstrijdleader van het district geautoriseerd worden om de daarvoor benodigde functies van PK-Livescore uit te voeren. Deze handleiding beperkt zich tot die functies, dat is wel zo overzichtelijk. Stap voor stap wordt uitgelegd hoe je bepaalde handelingen kunt uitvoeren.

Opstarten PK-Livescore

Start met de volgende URL: <https://knbb-livescore.nl/backend/login>. Maak van deze URL een favoriet of een bookmark, dat maakt het opstarten de volgende keer een stuk makkelijker. Het login scherm ziet er zó uit:



Vul je mailadres en het opgegeven wachtwoord in en klik op **Inloggen**. Vooralsnog is het nog niet mogelijk om je wachtwoord zelf te wijzigen.

Je komt daarna direct op het **Wedstrijdkalender** scherm van je district, zie onder. Zo niet, moet je bij **Wedstrijdkalender voor:** je eigen district opzoeken en aanklikken. Tip: je kunt op je beeldscherm deze handleiding naar wens vergroten om de schermprintjes beter leesbaar te maken.




Toernooi Afd.	Speeldagen	Onderdeel	Vereniging Plaats	Acties
Bandstoten groot open senioren	vr. 21-02-2025 en zo. 23-02-2025	L2 NK Finale Betuwe-Veenendaal	Carambole - 10292 - 120 - 11 Rump	[Clock] [Share] [Close]
Bandstoten klein hoofdklasse senioren		L1 B Betuwe-Veenendaal	B.V. Mike's - 13223 - 120 - 11	[Clock] [Share] [Close]

Je kunt alleen wedstrijden wijzigen (afmelden, uitslagen invullen) als die wedstrijden aan jouw vereniging zijn toegewezen.

Opvragen wedstrijdgegevens

Rechts naast elke wedstrijd staan drie icoontjes:



De rechtse twee zijn voor de wedstrijdleader van het district of gewest (muteren en verwijderen van een finale). Voor overige acties zoals bekijken van de voorwedstrijden of invoeren van uitslagen klik je bij de gewenste wedstrijd op het linkse icoontje . Je krijgt dan de details van de gekozen wedstrijd te zien:

Voorwedstrijden gewest driebanden groot hoofdklasse, poule C

gewest Midden
Nederland

Toernooi

Driebanden groot hoofdklasse, senioren, 2024 / 2025, avond

[Toon meer](#)

[Spelers](#)

[Uitslagen](#)

[Contact](#)

Nummer	Speler	Vereniging	Moyenne	Caramboles	Afgemeld
1	Jan-Willem Geerts - 130548	B.V. Mike's	0,501	25	<input type="checkbox"/>
2	Heinz van Haaren - 385207	De Pomerans	0,431	25	<input type="checkbox"/>
3	Jan van den Hater - 223073	De Ouwe Grens	0,400	25	<input type="checkbox"/>
4	Anton Hendriksen - 150139	B.V. Mike's	0,572	25	<input type="checkbox"/>
5	Bert de Heus - 230161	De Pomerans	0,476	25	<input type="checkbox"/>
6	Herman Schiks - 159620	Carambole	0,438	25	<input type="checkbox"/>
7	John Vink - 217931	Kumpul Bola	0,500	25	<input type="checkbox"/>
8	Wim Vos - 246448	B.V. Mike's	0,495	25	<input type="checkbox"/>

Klik eventueel op **Toon meer** als je meer gegevens van een voorwedstrijd wilt zien:

Voorwedstrijden gewest driebanden groot hoofdklasse, poule C

gewest Midden Nederland

Toernooi: Driebanden groot hoofdklasse, senioren, 2024 / 2025, avond [Toon minder](#)

Organisatie: Gewest Midden Nederland

Vereniging: B.V. Mike's - 13223

Wedstrijd leider: Jan Hendriksen, 0318-572711, jan-hendriksen@planet.nl

Speeldagen: Vr. 29-11-2024 Aanvang 19:00
Za. 30-11-2024 Aanvang 13:00
Zo. 01-12-2024 Aanvang 13:00

Caramboles: 25

Beurten limiet: 60

Hoek: n.v.t.



Klasse grenzen: Van 0,400 tot 0,600


Promotie: 20% boven bovengrens → 0,720

Speel schema: Voorwedstrijd schema's, 6 partijen

[Spelers](#) [Uitslagen](#) [Contact](#)

Nummer	Speler	Vereniging	Moyenne	Caramboles	Afgemeld
1	Jan-Willem Geerts - 130548	B.V. Mike's	0,501	25	<input type="checkbox"/>
2	Hainz van Haaren - 385207	De Pomerans	0,421	25	<input type="checkbox"/>

Dit is een poule van een andere vereniging. Die kun je alleen inzien. Als je iets probeert waarvoor je niet bevoegd bent, bijvoorbeeld door op het voorgaande scherm op een van de icoontjes   te klikken, krijg je op een verder blanco scherm de volgende foutmelding:

**KVC PK**

- Accounts
- Wedstrijdkalender
- Inschrijvingen
- Nationale ranglijst

INGELOGD ALS:
Jan de Jong
jan.yvonne@ziggo.nl
Wedstrijdleader vereniging Carambole
[Uitloggen](#)


Toegang geweigerd

Ingelogd als wedstrijdleader vereniging Carambole.

Klik op het 'vorige scherm' pijltje van de browser of op het 'home' symbooltje om de foutmelding te verwijderen.


Wijzigen voorwedstrijd

Als je op een poule van je eigen vereniging klikt, is het mogelijk dat je onder de spelerslijst extra knoppen ziet verschijnen. Het gaat om de blauwe knoppen **Bewaar wijzigingen** en **Reset spelers** en de rode kruisjes achter de spelers.

	7	Sandra Sterk - 202187	De Pomerans	0,275	15	<input type="checkbox"/>	
	8	Luciën Versteeg - 241099	B.V. Mike's	0,311	16	<input type="checkbox"/>	

Bewaar wijzigingen

Reset spelers

Selecteer spelers 

Zie je die knoppen niet, dan is er al een speelschema aangemaakt. Je kunt de spelerslijst namelijk alleen veranderen door eerst het speelschema te verwijderen. Stel: een speler heeft zich op het laatste moment afgemeld. Verwijder dan het speelschema door op tabblad **Uitslagen** bij **Speelschema** te kiezen voor **Verwijder speelschema's**, zie onder.

Speelers **Uitslagen** Contact Uitnodiging

Speelschema Voorwedstrijd schema's, 4 partijen **Wijzig**

Selecteer

Uitsluitend eindstand

Voorwedstrijd schema's, 4 partijen

Verwijder speelschema's

Pos.	Speler	MP	Car.	Brtn.	Moy. %	HS	Status	DP op verzoek	Opmerkingen
-	Martijn van den Eng	0	0	0	0,000 % 0,000	0	NO → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Luciën Versteeg	0	0	0	0,000 % n nnn	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig

Je krijgt dan een bevestigingsvraag, omdat reeds aanwezige uitslagen verwijderd zullen worden. **LET OP:** als een speler bij een voorwedstrijd al wedstrijden gespeeld heeft en zich dan afmeldt, kun je niet zomaar de uitslagen van de al gespeelde wedstrijden weggooien! Je wilt namelijk niet dat zijn tegenstanders voor nop gespeeld hebben en een extra wedstrijd moeten spelen om de verplichte 4 partijen vol te maken. Dit in tegenstelling tot districtsfinales, waar alle (overgebleven) spelers tegen elkaar spelen en de partijen van de afgemelde speler dus mogen vervallen en niet ingehaald hoeven te worden. Neem in dergelijke gevallen contact op met de districtswedstrijdleider.

Nu kun je de voorwedstrijd wijzigen en de speler afmelden. Klik bij de betreffende speler op het icoontje , dat daardoor verandert in en klik op **Bewaar wijzigingen**. De betreffende speler wordt onderop geplaatst en heeft geen volgnummer meer:

6	Sandra Sterk - 202187	De Pomerans	0,275	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Luciën Versteeg - 241099	B.V. Mike's	0,311	16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Martijn van den Eng - 387182	B.V. Mike's	0,360	19	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Bewaar wijzigingen **Reset spelers**

Nu moet er weer een nieuw speelrooster worden aangemaakt. Maak op tabblad Uitslagen de keuze **Voorwedstrijd schema's, 4 partijen** (in geval van gewestelijke voorwedstrijden staat er **6 partijen**) en klik op **Wijzig**. Ook nu verschijnt weer een bevestigingsvraag, die in dit geval overbodig is omdat je net de speelschema's – en daarmee de uitslagen – al had verwijderd. Na bevestiging kunnen de partijen volgens het nieuwe schema gespeeld worden.

Toernooi Driebanden groot 1e klasse, senioren, 2024 / 2025, avond **Toon meer**

Speelers **Uitslagen** Contact Uitnodiging

Speelschema Selecteer **Wijzig**

Er is nog geen s en klik op de knop hierboven om uitslagen in te kunnen voeren.

Totaal uitslag

Selecteer

Uitsluitend eindstand

Voorwedstrijd schema's, 4 partijen

Verwijder speelschema's

Invullen uitslagen voorwedstrijd

Vraag de voorwedstrijd op zoals beschreven in hoofdstuk **Opvragen wedstrijdgegevens**. Dan krijg je in eerste instantie tabblad **Spelers** te zien. Klik ernaast op tabblad **Uitslagen**. Het volgende scherm wordt getoond:

Pos.	Speler	Vereniging	Part.	MP	Car.	Brtn.	Moy. %	HS	Status	DP op verzoek	Opmerkingen
-	Hans de Ridder	Carambole	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Luciën Versteeg	B.V. Mike's	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Sandra Sterk	De Pomerans	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Piet van Beest	De Pomerans	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Giovanny Lopulalan	Biljartvereniging Benang Radja	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	NO → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Gerrit van den Berg	Carambole	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig
-	Paul Maas	Biljartvereniging Atlantis	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → ?	<input type="checkbox"/>	Wijzig

<input type="checkbox"/> Piet van Beest	—	Luciën Versteeg	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Gerrit van den Berg	—	Hans de Ridder	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Giovanny Lopulalan	—	Sandra Sterk	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Paul Maas	—	Hans de Ridder	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Piet van Beest	—	Sandra Sterk	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Gerrit van den Berg	—	Luciën Versteeg	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Giovanny Lopulalan	—	Paul Maas	<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> Piet van Beest	—	Hans de Ridder	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Gerrit van den Berg	—	Giovanny Lopulalan	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Paul Maas	—	Luciën Versteeg	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Giovanny Lopulalan	—	Hans de Ridder	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Sandra Sterk	—	Luciën Versteeg	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Piet van Beest	—	Gerrit van den Berg	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Paul Maas	—	Sandra Sterk	<input type="checkbox"/>

Normaal gesproken zul je nu de individuele partijen willen invullen. Dat kan door op het 'pennetje' symbool naast de betreffende partij te klikken. Dan verschijnt voor die partij het volgende scherm:

Uitslag invoeren [?](#)

Niet-reguliere uitslag invoeren

Match punten worden automatisch bepaald als andere velden ingevuld zijn.

Piet van Beest 16

Match punten *

Caramboles *

Hoogste serie *

Beurten *

Barrage

Luciën Versteeg 16

Match punten *

Caramboles *

Hoogste serie *

Tafel

[Annuleren](#)

[Opslaan](#)

Het scherm begint met de keuze **Niet-reguliere uitslag** invoeren. Gebruik dat alleen als de partij voortijdig gestaakt is, bijvoorbeeld door ingrijpen van de arbiter. Alleen bij een niet-reguliere uitslag dien je zelf de matchpunten in te vullen. In het andere geval kun je de matchpunten niet zelf invullen, die worden door het programma bepaald. De keuze **Barrage** linksonder op het scherm heeft bij voorwedstrijden geen functie. De rest van het scherm spreekt voor zich. Let op: de spelers worden op dit scherm in een vaste volgorde getoond, dus niet noodzakelijkerwijs in de volgorde van de tellijst.

Soms, bijvoorbeeld als er partijen gespeeld zijn die niet in het speelschema staan, is het onmogelijk om alle individuele uitslagen in te voeren. Dan kun je op het **Uitslag invoeren** scherm kiezen voor **Uitsluitend eindstand** en daarna op **Wijzigen** klikken. Daarop volgt de volgende waarschuwing.



De waarschuwing betreft het verwijderen van het speelschema en de eventueel reeds ingevoerde individuele uitslagen. Na klikken op **Wijzig** verdwijnen de partijen op de onderste helft van het scherm en ziet de bovenste helft er als volgt uit:

Speelschema Uitsluitend eindstand Wijzig

Pos.	Speler	Vereniging	Part.	MP	Car.	Brtn.	Moy. %	HS	Status	DP op verzoek	Uitslag	Opmerkingen
-	Giovanny Lopulalan	Biljartvereniging Benang Radja	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	NO → D	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Luciën Versteeg	B.V. Mike's	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → O	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Sandra Sterk	De Pomerans	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → D	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Paul Maas	Biljartvereniging Atlantis	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → D	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Piet van Beest	De Pomerans	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → O	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Hans de Ridder	Carambole	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → D	<input type="checkbox"/>		Wijzig
-	Gerrit van den Berg	Carambole	0	0	0	0	0,000 % 0,000	0	O → D	<input type="checkbox"/>		Wijzig

Nu kun je op het 'pennetje' symbool naast de speler klikken en de totalen van die speler invoeren.

Opmerkingen kunnen altijd bij een speler toegevoegd worden, bijvoorbeeld als die speler door de wedstrijdleader of arbiter weggestuurd is, of als de speler aangeeft vrijwillig te willen promoveren of geen finale te kunnen spelen.


Invullen uitslagen finale

Vraag de wedstrijd op zoals beschreven in hoofdstuk **Opvragen wedstrijdgegevens**. De spelerslijst van de gekozen finale wordt getoond:

Finale district driebanden klein 2e klasse, poule DF district Betuwe-Veenendaal

Toernooi Driebanden klein 2e klasse, senioren, 2024 / 2025, avond [Toon meer](#)

[Spelers](#) Ronde 1 Ronde 2 Ronde 3 Ronde 4 Ronde 5 Contact Uitnodiging


 De spelerslijst kan alleen gewijzigd worden als er nog geen speelschema is.

Nummer	Speler	Vereniging	Moyenne	Caramboles	Afgemeld
1	Heinz van Haaren - 385207	De Pomerans	0,636	25	<input type="checkbox"/>
2	Theo Sanders - 106906	Ons Tehuis	0,633	25	<input type="checkbox"/>
3	Kees Verwoert - 222283	Ons Tehuis	0,576	25	<input type="checkbox"/>
4	Bertus van den Dikkenberg - 156744	Carambole	0,572	25	<input type="checkbox"/>
5	Pons van Roekel - 271423	Ons Tehuis	0,494	25	<input type="checkbox"/>
6	Bert de Heus - 230161	De Pomerans	0,598	25	<input type="checkbox"/>

Er zijn geen knoppen onder de spelerslijst te zien. Dat geeft aan dat er al (een) speelschema('s) zijn bepaald, waardoor de spelerslijst niet meer aangepast kan worden. Soms is dat toch noodzakelijk, bijvoorbeeld doordat een speler niet komt opdagen. Is dat bij aanvang van het toernooi, dan dient men een vergelijkbare procedure volgen als bij afmeldingen bij voorwedstrijden.

Lastiger wordt het als een speler zich op de 2^e (of 3^e) dag van een finale ziek meldt. Vervelend, ook voor hem, maar kan gebeuren. Begin met het noteren van de partijen (rondes uit het De Bruin systeem) die nog gespeeld moeten worden. Dat is nodig omdat je niet zonder meer verder kunt met het huidige speelschema, want je kunt de volgende ronde pas selecteren als alle partijen van de vorige ronde gespeeld zijn. En dat kan niet, want je mist een speler. En als je straks, na afmelden van de zieke speler, een nieuw speelschema maakt, zul je zien dat de partijen in een andere volgorde aangeboden worden dan voorheen.

Verwijder daarna van achter naar voren de reeds gespeelde ronden met de rode knop links onderaan **Verwijder deze ronde**. Je krijgt dan telkens een waarschuwing te zien dat de uitslagen van die ronde verwijderd zullen worden. Helaas, dat moet dan maar. Nadat ook ronde 1 verwijderd is, verschijnen de knoppen op de spelerslijst, zie onder. Klik bij de betreffende speler op **Afgemeld** en vervolgens op **Bewaar wijzigingen**.

Let op: in ons district proberen we in districtsfinale's om spelers van eenzelfde vereniging zoveel mogelijk in de eerste ronde al tegen elkaar te laten spelen. Dat voorkomt (de schijn van) het bevoordelen van een clubgenoot in de laatste of een latere ronde. Dat is overigens alleen van belang als het gaat om een afmelding voordat de eerste ronde gespeeld is. Dat doe je door de onderste speler(s) in de spelerslijst met de knop  naar de gewenste plaats te slepen. Bijvoorbeeld : als er 5 spelers overgebleven zijn, speelt in de eerste ronde speler 2 tegen speler 5. Als speler 2 een clubgenoot heeft op plaats 4, sleep dan die speler naar plaats 5.

Finale district driebanden klein 2e klasse, poule DF district Betuwe-Veenendaal

Toernooi

Driebanden klein 2e klasse, senioren, 2024 / 2025, avond

[Toon meer](#)

[Spelers](#)

Ronde 1

Ronde 2

Ronde 3

Ronde 4

Ronde 5

Contact

Uitnodiging

	Nummer	Speler	Vereniging	Moyenne	Caramboles	Afgemeld	
↑↓	1	Heinz van Haaren - 385207	De Pomerans	0,636	25	<input type="checkbox"/>	✖
↑↓	2	Theo Sanders - 106906	Ons Tehuis	0,633	25	<input type="checkbox"/>	✖
↑↓	3	Kees Verwoert - 222283	Ons Tehuis	0,576	25	<input type="checkbox"/>	✖
↑↓	4	Bertus van den Dikkenberg - 156744	Carambole	0,572	25	<input type="checkbox"/>	✖
↑↓	5	Pons van Roekel - 271423	Ons Tehuis	0,494	25	<input type="checkbox"/>	✖
↑↓	6	Bert de Heus - 230161	De Pomerans	0,598	25	<input type="checkbox"/>	✖

Bewaar wijzigingen

Reset spelers

Selecteer spelers

Kies daarna op tabblad Ronde 1 het gewenste speelsysteem, zie onder.

Finale district driebanden klein 2e klasse, poule DF district Betuwe-Veenendaal

Toernooi

Driebanden klein 2e klasse, senioren, 2024 / 2025, avond

[Toon meer](#)

Spelers

Ronde 1

Ronde 2

Ronde 3

Ronde 4

Ronde 5

Contact

Uitnodiging

Speelschema

De Bruijn handmatig kiezen

Wijzig

Selecteer een D

Selecteer

Uitsluitend eindstand

De Bruijn handmatig kiezen

De Bruijn

Verwijder speelschema's

De keuze **Uitsluitend eindstand** kan gebruikt worden als je een ander hulpmiddel hebt gebruikt om de finale te spelen. Dat hulpmiddel zal meestal PK-Special zijn. **LET OP:** de einduitslag van PK-Special volgt niet de nieuwe regels! Dat kan leiden tot een foute uitslag. PK-Livescore is altijd leidend! **Het gebruik van andere software dan PK-Livescore wordt daarom sterk afgeraden.**

Kies alleen voor **De Bruin** als het aantal spelers matcht met het aantal tafels. Bijvoorbeeld: 6 spelers op 3 tafels, 8 spelers op 2 tafels, 5 spelers op 2 tafels. In alle andere gevallen, bijvoorbeeld 8 spelers op 3 tafels, 6 spelers op 2 tafels, kies je voor **De Bruin handmatig kiezen**. Anders ben je namelijk verplicht om de laatste partij van elke ronde op één tafel te spelen en dan duurt het toernooi een heel stuk langer.

Bij **De Bruin handmatig** kiezen dien je vervolgens de eerste ronde te kiezen (altijd de bovenste), zie onder, en klik daarna op knop **Kies speelschema**.

Spelers **Ronde 1** Ronde 2 Ronde 3 Ronde 4 Ronde 5

Speelschema De Bruijn handmatig kiezen **Wijzig**

Selecteer een De Bruijn speelschema 1-6 2-5 3-4 **▼**

Selecteer

1-6 2-5 3-4

1-5 2-4 3-6

1-4 2-3 5-6

1-3 2-6 4-5

1-2 3-5 4-6

Heinz van Haaren — Bertus van de ...

Theo Sanders — Pons van Roe ...

Bert de Heus — Kees Verwoer ...

speelschema

De uitslagen vul je in op het tabblad van de betreffende ronde. Dat kan alleen bij de lopende ronde. Je krijgt dan de partijen te zien die in die ronde gespeeld moeten worden. Als een partij gespeeld is, kun je op het pennetje bij de betreffende partij klikken om de uitslag in te vullen. Als alle partijen van een ronde gespeeld zijn, dien je de ronde af te sluiten door op **Maak volgende ronde** te klikken. Uitslagen van een afgesloten ronde kunnen niet meer gecorrigeerd worden, tenzij je de zojuist aangemaakte ronde weer verwijdert met de knop **Verwijder deze ronde**. Zouden in de te verwijderen ronde al partijen onderweg zijn of gespeeld zijn, dan zou de correctie in de vorige ronde ertoe kunnen leiden dat er een andere rangschikking ontstaat. Dat kan tot gevolg hebben dat, als voor **De Bruin** (dus niet De Bruin handmatig kiezen) is gekozen, de software bij het opnieuw aanmaken van de verwijderde ronde andere partijen selecteert dan de reeds gespeelde partijen en dat is funest. Wees dus voorzichtig met correcties in een afgesloten ronde! Houd desnoods een overzicht bij van de nog te spelen rondes, dan kun je die vanaf papier spelen en achteraf de uitslagen in de door PK-Livescore aangegeven volgorde invoeren.

Zoals aangegeven, kan PK-Livescore niet omgaan met 'gebroken rondes'. Gebroken rondes ontstaan wanneer het aantal beschikbare biljarts en het aantal spelers niet 'op elkaar passen', bijvoorbeeld bij 2 tafels en 6 spelers. De software wil namelijk dat je eerst de hele ronde uitspeelt, waardoor je eerst op beide tafels speelt en daarna de laatste partij van die ronde op één tafel. Daardoor duurt een hele ronde minimaal 2 uur en bij lange partijen wel 3 uur. Door handmatig te kiezen kan de wedstrijdleader zelf bepalen wat de volgende ronde zal worden en op de andere tafel alvast een partij uit de volgende ronde laten spelen.

De 1^e ronde staat altijd vast: de eerste speler tegen de laatste, de tweede tegen de een na laatste, etc. Nadat de eerste twee partijen van de 1^e ronde gespeeld zijn, kiest de wedstrijdleader de volgende ronde als volgt.

Zoek de ronde waarin de speler met het beste resultaat tot dat moment de tegenstander krijgt met het slechtste resultaat waar hij nog niet tegen gespeeld heeft. De spelers die de laatste partij van de 1^e ronde nog moeten spelen komen uiteraard niet in aanmerking. In die ronde is altijd een partij te vinden die gespeeld kan worden: de twee spelers die de laatste partij van ronde 1 nog moeten spelen kunnen natuurlijk geen twee partijen tegelijk spelen. Laat die eerste partij van de 2^e ronde op de andere tafel spelen. Vul na afloop de uitslag van de laatste partij van de 1^e ronde in in PK-

Livescore. Nu kun je in PK-Livescore met **Maak volgende ronde** 'handmatig' de ronde selecteren die je al als 2^e ronde had uitgekozen. Daarna kun je de uitslagen van ronde 2 invoeren.

Herhaal bovenstaande stappen voor alle volgende rondes. **Let op** bij het kiezen van de volgende rondes: PK-Livescore toont steeds alle rondes, ook de rondes die al geselecteerd waren. Let bij de laatste twee rondes ook op de volgorde waarin je de partijen laat spelen. Door de hoogste speler in de één na laatste ronde als laatste te laten spelen, is het (bijna) zeker dat pas na de laatste partij in de laatste ronde de winnaar bekend is.


Linksonder op het **Uitslag invoeren** scherm staat de knop **Barrage**. Die is alleen van belang voor het invullen (meestal wijzigen) van een partij in de laatste ronde van een finale. Er is namelijk een minieme kans dat, na afloop van het toernooi, blijkt dat twee spelers precies gelijk geëindigd zijn. Raadpleeg, wanneer dat het geval lijkt, het geldende PK-reglement op de website van KNBB Carambole (menukeuze Organisatie / Reglementen) hoe bepaald moet worden of het werkelijk om een gelijke uitslag gaat en hoe dan een barrage in z'n werk gaat.

Inschrijvingen toevoegen

Maak in de grijze menubalk links op het scherm de keuze **Inschrijvingen**. Het **Inschrijvingen** scherm verschijnt, zie onder, waarbij meteen alle inschrijvingen van jouw vereniging getoond worden op volgorde van achternaam.

The screenshot shows the 'Inschrijvingen' screen in the KVC PK app. The left sidebar contains navigation options: Accounts, Wedstrijdkalender, Inschrijvingen (selected), and Nationale ranglijst. The main content area displays a table of registrations for 'Carambole'. The table has the following columns: Toernooi, Speler, Vereniging, Moyenne, Stat., Poule, and Acties. The data rows are as follows:

Toernooi	Speler	Vereniging	Moyenne	Stat.	Poule	Acties
Kader grand prix 38/2 en 5...	Michel Bekker - 113964	Carambole - 10292	5.000	NO	Rumpt max 16...	[edit] [delete]
Libre klein 1e klasse senioren	Michel Bekker - 113964	Carambole - 10292	6.159	O	Nog geen poule	[edit] [delete]
Driebanden groot 1e klass...	Gerrit van den Berg - 270569	Carambole - 10292	0.378	O	VW A	[edit] [delete]
Driebanden groot 1e klass...	Rinie van Binsbergen - 270570	Carambole - 10292	0.319	O	VW B	[edit] [delete]
Driebanden klein 2e klasse	Rinie van Binsbergen - 270570	Carambole - 10292	0.484	O	VW C	[edit] [delete]

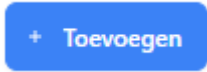
Je kunt de volgorde van de inschrijvingen aanpassen door rechtsboven op  Speler te klikken. Daarna kun je de volgende keuzes maken:

The screenshot shows the sorting dropdown menu for 'Speler'. The menu is open, showing options: Speler, Moyenne, Poule, Toernooi, and Vereniging. The 'Speler' option is currently selected.

Vaak is het ook gewenst om een bepaalde speler op te zoeken. Klik in het venster **Zoeken op naam of bondsnummer** en begin een naam of bondsnummer in te tikken. Nog tijdens het tikken verschijnen de resultaten op je scherm.

Standaard wordt het lopende seizoen geselecteerd en competitie **Avond**. Daar zul je dus meestal niets aan hoeven te veranderen. Selecteer eventueel een toernooi. In de keuzelijst van **Alle toernooien** worden alle mogelijke PK-toernooien getoond, ook de landelijke. Alleen de tot nu toe ingeschreven spelers van je eigen vereniging worden getoond.

Voor het toevoegen van een inschrijving klik je rechtsboven op de knop



Kies de speler door (een deel van) zijn naam of zijn bondsnummer in te tikken en daarna op het gewenste zoekresultaat te klikken. Kies het toernooi van de gewenste spelsoort met de klasse waarin de speler waarschijnlijk thuis hoort. Je kunt ook eerst het toernooi kiezen en daarna de speler, dat maakt niet uit.

Je krijgt nu, indien aanwezig, de PK-resultaten van die speler in het afgelopen seizoen te zien. Dat kunnen eventueel resultaten zijn uit een ander district! Zie onderstaand schermprintje. Eventueel kun je de resultaten in detail bekijken door op **Bekijk in nieuw venster** te klikken.

Inschrijving toevoegen

Seizoen *

Competitie *

Toernooi *

Speler *

Toon alle wedstrijduitslagen

Seizoen	Aanv. moy.	Aanv. stat.	Gesp. moy.	Gesp. stat.	Verv. moy.	Eind moy.	Eind stat.	
Voorwedstrijd driebanden klein 1e klasse, senioren, 2022 / 2023, avond, district Betuwe-Veenendaal poule A								Bekijk in nieuw venster
2022 / 2023	0,600	0	0,532	0	0,600	0,532	0	Selecteer

Persoonlijke moyenne *

Competitie moyenne

Moyenne status

Opmerkingen

PK-Livescore berekent zelf aan de hand van de resultaten in afgelopen seizoenen het aanvangsmoyenne voor die spelsoort in het komende seizoen. In dit geval is dat 0.532. Daarnaast staat een vak **Competitie moyenne**. Vul daar, indien van toepassing, het eindmoyenne (algemeen moyenne) van die speler voor die spelsoort in het afgelopen seizoen, mits dat een officieel moyenne is en behaald in het hetzelfde seizoen als het PK-moyenne. De regel is dat, als beide moyennes bekend en uit hetzelfde seizoen zijn, de hoogste van de twee geldt voor de PK's van het komende seizoen. In onderstaand voorbeeld is dat het competitie moyenne. Als de moyennes niet uit hetzelfde seizoen zijn, geldt het meest recente moyenne en vul je het ander moyenne niet in. Mocht het meest recente moyenne van meer dan 2 seizoenen terug zijn, dan moet je de **Moyenne status** op "niet officieel" zetten. Bijvoorbeeld: in seizoen 2023-2024 zijn moyennes uit 2019-2020 of ouder niet meer officieel.

Persoonlijke moyenne *

Competitie moyenne

Als alles oké is, klik je op **Opslaan**. Mocht je de verkeerde klasse gekozen hebben, dan komt PK-Livescore met de volgende fout:

Er ging iets mis met de invoer

- Moyenne 0,532 ligt niet tussen 0,600 en 0,800

Inschrijving toevoegen

Seizoen *
2023 / 2024

Competitie *
Avond

Toernooi *
Driebanden klein 1e klasse, senioren [0,600 - 0,800]

Speler *
Theo Sanders - 106906, BV de Burgemeester

Moyenne 0,532 ligt niet tussen 0,600 en 0,800

Wedstrijdkalender

Inschrijvingen

INGELOGD ALS:
Martin van Arnhem
martinvanarnhem@gmail.com
Wedstrijdleider vereniging BV de Burgemeester
[Uitloggen](#)

LET OP: het is niet de bedoeling dat je het PK-moyenne of het competitiemoyenne op eigen initiatief aanpast! Hierop zijn twee uitzonderingen: als een speler onder de ondergrens van de laagste klasse heeft gespeeld, kun je de ondergrens als PK-moyenne invoeren. De tweede uitzondering is bij nieuwe spelers. Vul, afgaande op wat je van die speler gezien hebt, een redelijk moyenne in met **Moyenne status** "niet officieel". Neem in andere gevallen contact op met de Wedstrijdleader-PK van het district.

Verbeter de fout door de juiste klasse te kiezen en klik weer op **Opslaan**. Bovenaan het **Inschrijvingen** scherm verschijnt tijdelijk de bevestiging:

De inschrijving is aangemaakt.

Accounts
Wedstrijdkalender
Inschrijvingen

INGELOGD ALS:
Martin van Arnhem

Inschrijvingen

Zoeken

2023 / 2024

Avond

Speler

Inschrijvingen voor BV de Burgemeester

Alle toernooien

Toernooi	Speler	Vereniging	Moyenne	Stat.	Poule	Acties
Driebanden klein 2e klas...	Theo Sanders - 106906	BV de Burgemeester - 15578	0,575	0	Geen	

Een eenmaal ingevoerde inschrijving kan niet door de wedstrijdleader van de vereniging gewijzigd of verwijderd worden. Neem daarvoor contact op met de Wedstrijdleader-PK van het district.