

HANDLEIDING VOOR HET GEAUTOMATISEERD VERWERKEN VAN PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

Let op !!! Soms geeft Google CHROME niet alle functies volledig weer. Gebruik dan EDGE of INTERNET EXPLORER 11

Ga naar www.biljartprof.nl

Log in. Ingelogd met de juiste inlogcode komt u automatisch in het juiste district.

Kies het juiste seizoen. (zichtbaar tussen de ballen bovenaan het scherm)

Kies HOME, instellingen.

Als u in het scherm **PK klassengrenzen**, in de kolom car(amboles) district een getal invult +tab, verdwijnt interval en wordt het een vast aantal te maken caramboles. Als u het vaste aantal caramboles vervangt door 0 + tab, wordt het weer interval.

Kies vaste gegevens *De vaste gegevens zijn vooraf ingevuld met standaard waarden. Kunnen naar wens aangepast worden.*

Datum invullen doet u altijd zo: jjjj-mm-dd, tenzij anders vermeld

Altijd na invullen van elk veld de tab-toets indrukken en indien gevraagd: "Opslaan"

Alle P vensters dienen gevuld te zijn!

Ga dan naar HOME, PK's, wedstrijdkalender, bewerken

Vul wedstrijdkalender

Voorronde: vul laatste dag van speelperiode in (bijv: 2019-01-01)**Let op!! De laatste dag van een speelperiode moet altijd een zondag zijn!**

Na elk gevulde vakje altijd de tabtoets indrukken.

Finale: zelfde werkwijze als voorronde.

Bij elke regel na invullen op "Opslaan" klikken!

Om PK deelnemers te kunnen inschrijven dienen de vaste gegevens en wedstrijdkalender ingevuld te zijn.

Het kan zijn dat een in te schrijven lid niet voorkomt in de ledenlijst. Meld het aan de beheerder met naam, bondsnummer en vereniging.

De beheerder kan de gegevens uit MIJN KNBB in Biljartprof zetten.

Inschrijven deelnemers PK

Ga naar HOME, PK's , kies inschrijven PK's

Kies in de grijze balk avon/dag

Kies lid

Scroll naar beneden

Klik op gewenste spelsoort, knop wordt groen

Indien niet eerder verwerkt in BiljartProf:

	2019-2020				2018-2019				2017-2018										
Spelsoort	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind				
spelsoort	BG					BK					DG			DK		LK			
opmerking	<input type="text"/>																		
voorkeurdagen	ma					di					wo					do	vr	za	zo
Ranglijst aanmaken voor spelsoort DK																			

Maak ranglijst aan (klik op groene veld)

Vul vak pmoy en indien beschikbaar ook cmoy (competitie moyenne).

Vul vak ind met O van officieel en NO van niet-officieel

Bij een nieuwe speler hoef je geen klasse in te vullen, die wordt automatisch bepaald als je de inschrijving bevestigt. Als je echter de klasse leeg maakt, wordt de regel verwijderd uit de ranglijst.

	2019-2020				2018-2019				2017-2018										
Spelsoort	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind	cid	cmoy	pmoy	klasse	ind				
Driebanden-klein	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0.001		invoeren	NO													
spelsoort	BG					BK					DG			DK		LK			
opmerking	<input type="text"/>																		
voorkeurdagen	ma					di					wo					do	vr	za	zo
Inschrijving voor Driebanden-klein opnemen																			
Heeft zich aangemeld voor de volgende PK's																			
spelsoort	klasse	aanvangs	ind	aanmelding	ver	opmerking	factuurnr	ma	di	wo	do	vr	za	zo	datumw	door			

Klik op de blauwe knop Inschrijving opnemen om de inschrijving te bevestigen. Soms is het nodig om 2x op de knop Inschrijven opnemen te klikken.

U ziet nu de inschrijving onderaan het scherm. Als u een fout gemaakt hebt, kunt u de inschrijving verwijderen en bovenstaande stappen opnieuw doorlopen.

Als u na elke inschrijving een andere spelsoort aanklikt, kunt u dezelfde speler meteen voor meerdere spelsoorten inschrijven.

AANMAKEN TOERNOOIEN

Ga terug naar HOME, PK's

Kies overzicht inschrijvingen. Vul indien gewenst (*hoeft niet*) voorkeuren voor speeldagen in

Kies spelsoort

Kies klasse

Kies voorronde aanmaken (finale wordt automatisch aangemaakt na invullen wedstrijdkalender)

Maak zoveel voorrondes aan als nodig is.

Geef elke groep (poule) een letter (A, B, C enz)

Selecteer vereniging.

Als de wedstrijdkalender goed is ingevuld, wordt de laatste dag van speelperiode automatisch overgenomen

Vakje onder 'toegewezen' vul in J (*na het invullen van elk vakje tabtoets drukken*)

Maak zoveel poules als nodig

Koppel nu in het scherm 'overzicht inschrijvingen' spelers aan poules, door bij elke speler in het vakje 'groep' de letter van de gewenste poule in te vullen. +tab toets

U ziet nu alle inschrijvingen en aangemaakte toernooien in de spelsoort en klasse.

Controleer nog eens of alle relevante vakken gevuld zijn.

Klik achteraan elk toernooi op: Activeer toernooi.

In het scherm HOME, PK, ziet u nu alleen de aangemaakte toernooien, waarvan de speeldata nog in de toekomst liggen. (Als een toernooi ontbreekt, selecteer dan spelsoort en klasse. Controleer of de speeldata correct zijn aangepast)

Als u spelsoort en klasse selecteert, ziet u alle in die spelsoort en klasse aangemaakte toernooien.

Ga dan naar HOME, PK, spelsoort, klasse

U ziet nu alleen de aangemaakte toernooien in de klasse die u wilt bewerken. Als u klikt op Sorteren op en vervolgens alles laag-hoog, ziet u alle aangemaakte toernooien.

Vooraan elk toernooi moet de knop 'deelnemers' zichtbaar zijn. (Is dan niet het geval, ga dan terug naar voorrondes, overzicht inschrijvingen. Het kan voorkomen dat de deelnemers niet automatisch opgenomen zijn. Klik dan nogmaals op 'activeer toernooi'. Lukt het dan nog niet, koppel deelnemers van betreffende poule aan andere poule + tab en weer terug naar juiste poule + tab.) Vervolgens weer 'maak toernooi'.

Klik op 'deelnemers'

Geef in vakje plaatsing spelers de gewenste volgorde. Standaard staan spelers in de voorronde alfabetisch gerangschikt. U kunt met de plaats-nummers zelf de volgorde bepalen. (nr.+ tab. Als u het nr 1 invult, verschuift die speler naar onderaan. Nr 2 komt daar weer onder enz. Als u ze allemaal een nummer hebt gegeven, staan ze weer op volgorde met nr 1 bovenaan).

Controleer of eventueel NO ingevuld is onder ind(icatie), Is dat niet het geval, dan kan ook in het scherm deelnemers de indicatie NO ingevuld worden.

In dit scherm kunt u ook de moyennes, indien gewenst, aanpassen.

Kies maak speelrooster *Het speelrooster bij voorrondes laat slechts alle te spelen partijen zien. Indelen en invoeren uitslagen kan in elke gekozen volgorde.*

Als een deelnemer uitvalt, vul achter de speler in afgemeld en maak nieuw speelrooster

Ga terug naar HOME, PK, u ziet nu alle aangemaakte toernooien.

Als u spelsoort en klasse kiest, ziet u alleen de toernooien in de gekozen klasse.

Verder bewerken doet u in dit scherm.

In dit scherm kunt u ook de spellocatie wijzigen. (Zoek dan onder HOME, leden, locaties, het juiste locatienummer)

Vul nu de exacte speeldatum in. *Zodra de eerste speeldatum is bereikt, verdwijnt de knop 'deelnemers' en komt de knop stand/uitslag er voor in de plaats. Wilt u zien hoe het werkt? Wijzig de eerste speeldag in de huidige dag. U ziet dan het scherm waarin de uitslagen ingevuld kunnen worden. Als u de speeldag weer naar de toekomst wijzigt, komt 'deelnemers ' weer terug.*

Uitslagen invullen:

Klik op stand/uitslag, u kunt nu uitslagen invullen.

Kies per wedstrijd bewerk

U kunt er ook voor kiezen om niet alle partijuitslagen, maar uitsluitend de eindstand in te voeren.

Vul alle vakken + tab

Sla op

Als alle uitslagen ingevoerd en opgeslagen zijn, verschijnt links boven: einde van het toernooi

Ga een scherm terug en kies volgende voorronde

Herhaal stappen

Als uitslagen van alle poules zijn ingevoerd, kies 'rangschikking', 'aanmaken rangschikking'

De rangnummers worden automatisch berekend

Onder GF kunt u aangeven als speler geen finale wil spelen o.i.d.

Wijs finalisten aan door F in te vullen. Resrves R1 en R2

Als u de finalisten en reserves hebt aangegeven met een F of R1/R2, kies dan boven in de grijze balk finalisten naar finale.

Ga naar HOME, PK's, spelsoort, klasse

Kies toernooi, controleer of alle gegevens correct zijn ingevuld

Bij finale met 6 deelnemers: vul in of op 2 of op 3 tafels gespeeld wordt.

Vul in organisatie, locatie en wedstrijdleader

Ga naar deelnemers

U kunt nu in plaatsing de spelers in de gewenste volgorde zetten.

De eerste ronde is automatisch aangemaakt/aangepast aan wijziging volgorde van plaatsing

Controleer de eerste ronde en maak zonodig nieuw speelrooster

Als een deelnemer uitvalt, vul in afgemeld en haal bij de reserve de indicatie R1 weg.

Maak nieuw speelrooster

Zodra de datum, die als eerste speeldag is ingevoerd, is bereikt, wordt de knop deelnemers vervangen door stand/uitslag en kunt u verder.

Aanmaken directe finale:

Schrijf deelnemers in.

Ga naar overzicht inschrijvingen

Kies spelsoort

Kies klasse

Maak finale aan

Koppel spelers aan finale. *(Bij voorrondes een letter per groep, bij finale een liggend streepje)*

Selecteer vereniging. Kies locatie

Datum uit wedstrijdkalender is vóóringevuld

Vakje onder 'toeg(ewezen) vul in J

'Activeer toernooi'

Ga naar Home, PK's

Kies in spelsoort, klasse, de gewenste finale.

Open scherm deelnemers.

Controleer of de juiste spelers zijn ingevoegd.

Maak speelrooster enz.

Als alle gegevens zijn ingevuld, verschijnt onder uitnodiging : print en verzend.

Klik op print en sla een kopie van de uitslag op.

Kies verzend. Voeg de opgeslagen uitnodiging als bijlage aan de mail toe en verzend

Zodra de eerste speeldag is bereikt, maakt de knop deelnemers plaats voor stand/uitslag.

Nu kunt u uitslagen invoeren.

Wacht tot de hele ronde is gespeeld en voer de uitslagen in in de volgorde 1,2,3.

Zodra partij nr 3 is ingevoerd, wordt de volgende ronde aangemaakt.

De laatste 3 ronden worden tegelijk aangemaakt. Dit kan even duren en mag niet worden onderbroken.

De op twee na laatste ronde moet worden gespeeld zoals opgegeven.

Tussen de laatste twee ronden kan worden gewijzigd.

Het is ook mogelijk om de wedstrijden te spelen met een ander programma.

Kies dan in het scherm stand/uitslag in de grijze bovenbalk 'uitsluitend eindstand'.

Controleer de eindstand en indien correct, kies finalisten naar gewestelijke finale.

Na het invullen van uitslagen of standen kan de organisatie nog gedurende 2 dagen correcties invoeren.

De districtsmaster kan dat nog gedurende 5 dagen.

Daarna kan uitsluitend de beheerder nog correcties toepassen.